**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**

**GUÍA DE ACTIVIDAD N°9**

**FC-FISC-1-8-2016**

Facilitador(a): ***Ing. Vanessa Castillo, M.Sc.*** Asignatura: ***Herramientas de Programación Aplicada II***

Estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **TÍTULO** **DE LA EXPERIENCIA**: Práctica N°6
2. **TEMAS:**

*Arreglos*

1. **OBJETIVO(S):**

*Aplicar el uso de arreglos en la solución de problemas.*

1. **METODOLOGÍA:**

*Lea cuidadosamente cada uno de los enunciados planteados en la sección G.*

1. **PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

*Para cada uno de los enunciados, elabore el pseudocódigo empleando los conceptos explicados en clases en la solución de los mismos.*

1. **RECURSOS:**

*Apuntes de clases.*

1. **RESULTADOS:**

***Resuelva los siguientes enunciados:***

1. *Cargar un arreglo con los 100 primeros números enteros y los muestre en pantalla en orden descendente.*
2. *Cargar un arreglo con los números pares comprendidos entre 1 y 100 y los muestre en pantalla en orden ascendente.*
3. *Leer 10 números por teclado, los almacene en un arreglo y muestre la suma, resta, multiplicación y división de todos.*
4. *Leer 10 números por teclado, los almacene en un arreglo y los ordene de forma ascendente.*
5. *Leer una cadena y diga cuantas vocales hay.*
6. *Leer una cadena y la muestre al revés.*
7. **CONSIDERACIONES FINALES:**

*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.*

1. **BIBLIOGRAFIA:**

*Apuntes de las clases.*

*Libro – Programación en Java – Luis Joyanes*